

START CUP #9

競技規定

開催日:2026/11/23(祝)

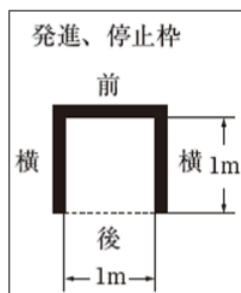
※本規定は、運営上・安全上の観点により競技当日まで変更される可能性があります。

競技規定

0. 共通項目

競技全般

- ・ 発進、停止枠では、前輪の前端がエリア内に入るように停止し、移動時は枠線に前後輪の接地面が触れないようにして下さい。



- ・ 停止中は前後ブレーキをかけた状態で左足を着いて車両を保持して下さい。
- ・ 課題の最大減点は 40 点とします。最終的に停止枠までたどり着けば 10 点取得です。

採点基準

減点	項目
失格	暴走行為
	指定場所以外でのウォーミングアップ走行
	全体にかかわる大きな指示違反(アイドリング変更を含む)
	その他の運営が認めることのできないズル
減点 50	競技未実施
減点 40	転倒
	コースアウト(タイヤ接地面がラインを踏んだ場合はコースアウト)
	指示違反
減点 20	発進・停止エリアからの発進時後方未確認
減点 10	エンスト(1回につき)
	停止時の右足付き(足ささえ)
	走行中の膝開き
	走行中の足付き

1. 傾斜走行

競技内容

左右に連続する大小のカーブを正しい運転姿勢で安全かつ円滑に操縦できる、「走る」「曲がる」「止まる」の総合的な運転技能向上をねらいに設けられた課題です。

指定されたコースを短い時間で走破します。

点数は最速タイムの秒切り上げを基準タイムとし、それより1秒遅れるごとに減点とします。

採点基準

項目	減点	項目	減点
車体および身体の路面接地	10		
パイロン、障害物、マーカの接触	10		
基準タイム不足 1秒ごと	1		

2. コンビネーションスラローム

競技内容

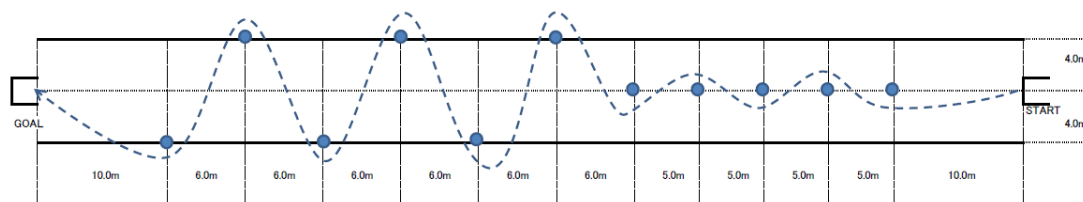
連続する障害物のコースを正しい運転姿勢で安全かつ円滑に操縦できる、「曲がる」運転技能向上をねらいに設けられた課題です。

指定されたコースを短い時間で走破します。

点数は最速タイムの秒切り上げを基準タイムとし、それより 0.2 秒遅れるごとに減点とします。

採点基準

項目	減点	項目	減点
車体および身体の路面接地	10		
パイロン、障害物、マーカの接触	10		
基準タイム不足 0.2 秒ごと	1		



3. 枠内遅乗り

競技内容

低速でのバランス保持と、半クラッチ・リアブレーキによる速度調整を行う、「バランス」運転技能の向上をねらいに設けられた課題です。

基準タイム(※1)以上で走ります。

前輪の車軸が指定コースに入った時から前輪の車軸が指定コースを通過するまでの時間を計測します。足をついた場合はそこで計測終了です。

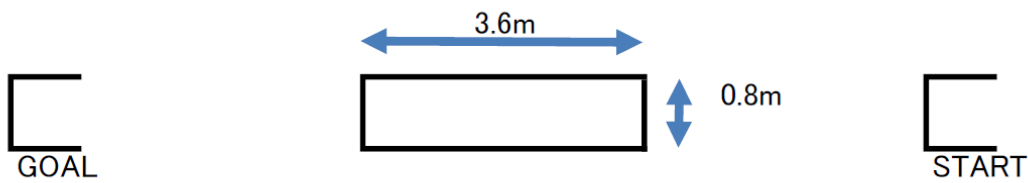
運転姿勢は自由です。

採点基準

項目	減点	項目	減点
基準タイム不足 0.5 秒ごと	2		

(※1) 基準タイム

10 秒



4. 応用千鳥

競技内容

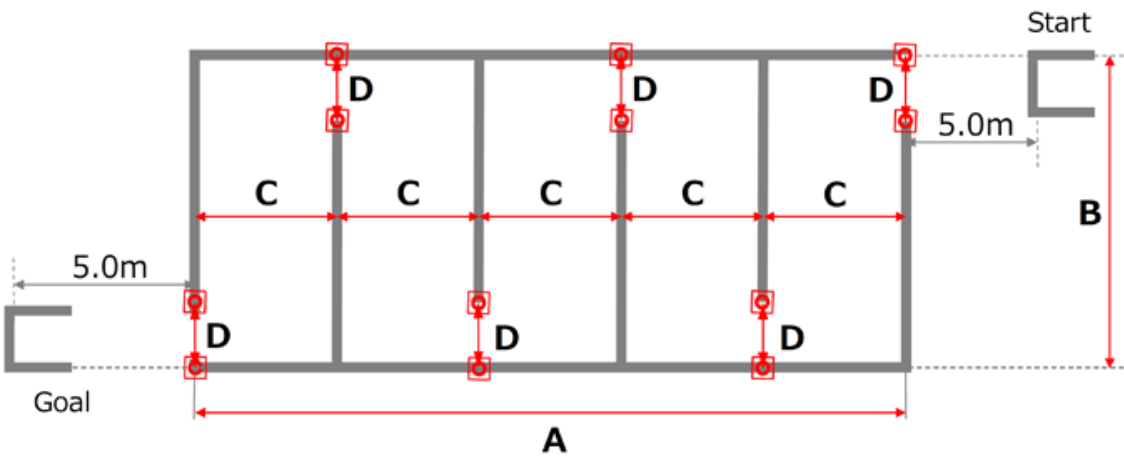
随所にゲートが設けられ車体の傾斜角が制限された狭小コースを、安全かつ的確に通過できる「バランス」運転技能向上をねらいに設けられた課題です。

運転姿勢は自由です。

採点基準

項目	減点	項目	減点
パイロン接触(1本につき)(※1)	5		

(※1) 1つのパイロンに複数回接触しても減点は1回です。



	Wide クラス	Middle クラス	Narrow クラス
A	16.5m	16.5m	16.5m
B	11.3m	10.0m	6.0m
C	3.3m	3.3m	3.3m
D	1.3m	1.0m	1.0m

5. 極小バランス

競技内容

内輪差などを考慮した確かな車両誘導技術で走行できる、低速走行時の「バランス」運転技能向上をねらいに設けられた課題です。

基準タイム(※1)以上で走ります。

タイムは足が地面についていない時間を計測します。

運転姿勢は自由です。

一本目のパイロンへの進入方向は、左右どちらでも可です。

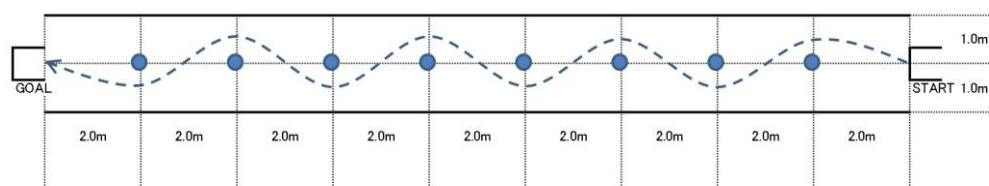
採点基準

項目	減点	項目	減点
足つき(1回につき)	10		
パイロン接触(1本につき)	5		
基準タイム不足 1秒ごと(※2)	2		

(※1) 基準タイム

35 秒

(※2) 15 秒以上の不足は一律 30 点の減点とします。



【設定値】

ワイドクラス : 2.3m×7 本

ミドルクラス : 2.0m×8 本

ナロークラス : 1.7m×9 本

6. 坂道レムニー

競技内容

勾配のついた路面でのバランス保持と、路面と車体の傾きを考えた走行ができる「バランス」運転技能向上をねらいとした課題です。

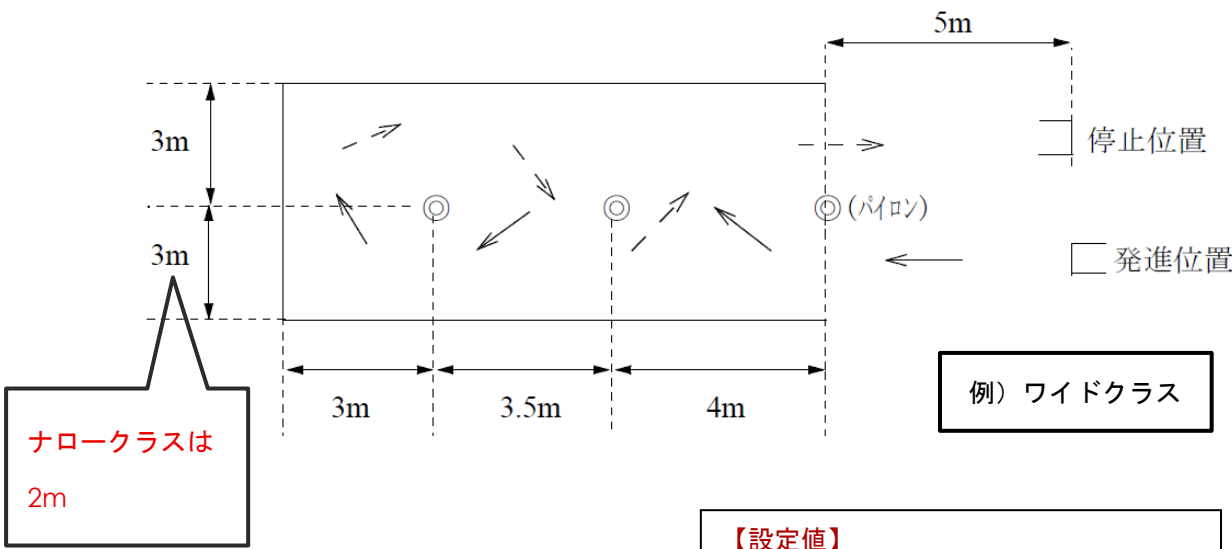
運転姿勢は自由です。

※ナロークラスは左の枠線を 1m 狭めます

採点基準

項目	減点	項目	減点
パイロン接触・倒し(1本につき)	10		

(※)ラインオーバー(タイヤ接地面がラインにかかった場合)はコースアウトとします。



7. ブロックスネーク

競技内容

屈折や段差のある限られた幅員のコースを内輪差や衝撃吸収を考慮しながら低速で通過できる、「バランス」運転技能向上をねらいに設けられた課題です。

基準タイム内(※1)で走ります。

前輪の車軸が指定コースに入った時から前輪の車軸が指定コースを通過するまでの時間を計測します。

脱輪(前後いずれか)はコースアウトです。

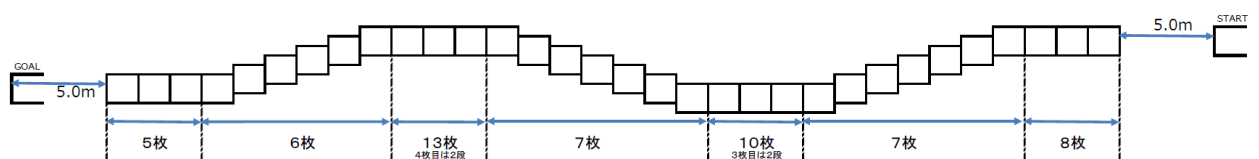
運転姿勢は自由です。

採点基準

項目	減点	項目	減点
基準タイム外	5		
足つき	40		

(※1) 基準タイム

9～11秒



8. ブレーキング(急制動)

競技内容

指定された速度・位置から制動を開始し、停止基準距離内で安定して停止することができる、「止まる」運転技能向上をねらいに設けられた課題です。

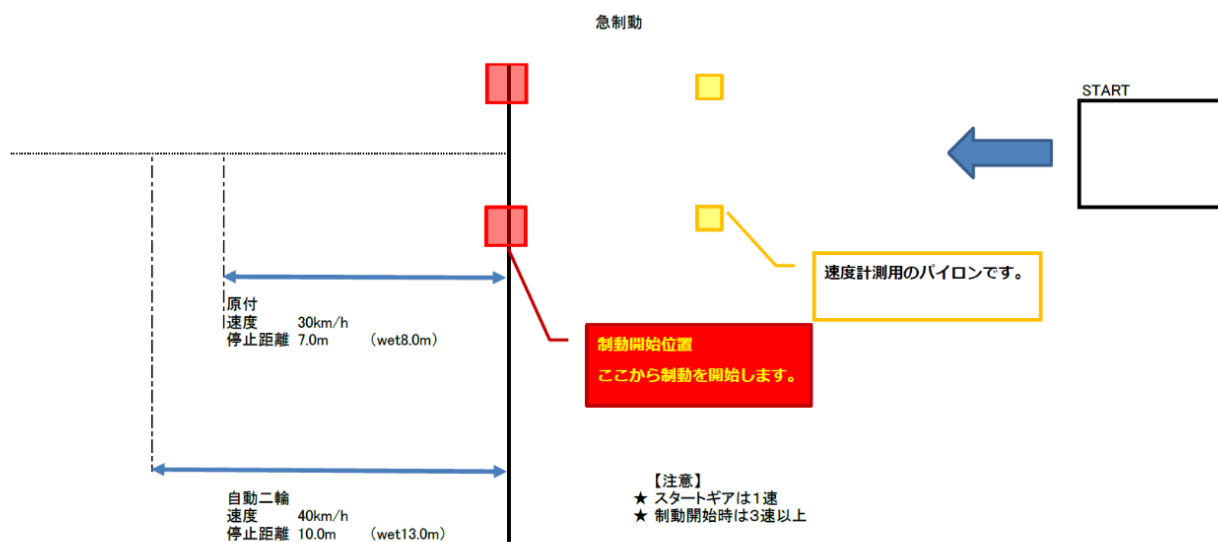
スタートギアは1速とし、制動時のギアは3速以上とします。

車両を完全に停止させ、左足で着地します。

指は基本4本掛けですが、減点対象とはしません。

採点基準

項目	減点		減点
速度不足(3km/h 以内)	5	車輪ロック 2.0m 以上	20
速度不足(3km/h 超～6km/h 以内)	10	停止距離オーバー 0.1m ごと	1
速度不足(6km/h 超)	20		



9. サドンデスチドリ－（ボーナスステージ）

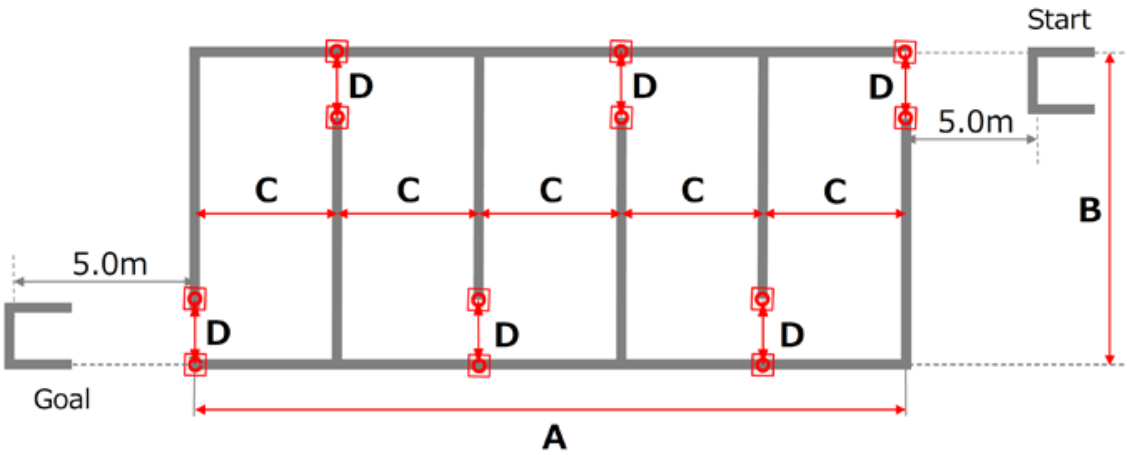
競技内容

随所にゲートが設けられ車体の傾斜角が制限された狭小コースを、安全かつ的確に通過できる「バランス」運転技能向上をねらいに設けられた課題です。

運転姿勢は自由です。

採点基準（基本点はありません。加点のみです）

項目	加点	項目	減点
ゲート -10cm 設定ノーミスクリア	5		
ゲート -15cm 設定ノーミスクリア	10		



	Wide クラス	Middle クラス	Narrow クラス
A	16.5m	16.5m	16.5m
B	11.3m	10.0m	6.0m
C	3.3m	3.3m	3.3m
D	1.3m（採点基準参照）	1.0m（採点基準参照）	1.0m（採点基準参照）